Вопросы 💎

1. В компонент передаются атрибуты `description` и `title` . Могу ли я их сложить как на примере, чтобы получить одну строку и вывести в компоненте?

Yes, it can be done this way.

2. С помощью какого метода можно отловить изменение `props`?

shouldComponentUpdate()

3. Оператор расширения часто используется также для клонирования объекта. Подумайте, чем отличаются эти две записи и какую проблему решает здесь оператор расширения:

```jsx

const initialObj = { title:'Hello', text:'World' }

//№1

const firstObj = initialObj

//№2

const secondObj = {...initialObj}

```

Первый способ – это обьекты ссылочного типа. Однако, при изменении firstObj, будет изменяться и initialObj. Поэтому при использовании =, указатель копируется в область занимаемой памяти. Ссылочные типы не содержат значений, они являются указателем на значение в памяти.

Второй способ - с помощью spread можно клонировать объект. Копия будет неглубокой. Если массив является вложенным или многомерным, этот способ не будет работать.

4. В каком из методов жизненного цикла лучше всего использовать методы вызова API и обращения к веб-хранилищам, если они должны быть вызваны всего один раз при загрузке страницы?

shouldComponentUpdate()

5. С помощью какого метода можно отловить и отрисовать для пользователя возникшую в компоненте ошибку?

componentDidCatch()

6. Какой код обычно пишут в конструкторе? Для каких задач он используется?

import React from "react";

export default class Example extends React.Component {

constructor(props) {

super(props);

this.state = {

date : new Date(),

clickedStatus: false

};

}

}

Конструктор компонента React вызывается до того, как компонент будет примонтирован. Эта фаза используется для создания любых свойств (переменные начинающиеся с `this.`) или инициализации состояния компонента на основе полученных `props`.

7. Что делает функция `render`()? Что может ее вызвать?

делает рендеринг (отрисо́вкy)

Перед выполнением метода componentDidMount() вызывается метод рендеринга.

повторный рендеринг - componentDidMount()

shouldComponentUpdate()

8. Что нужно изменить в коде из урока (видео), чтобы начальные параметры у компонента приходили из пропсов, но если пропсы вообще не заданы, начальные значения были инициализированы нулями?

constructor(props) {

super(props);

this.state = {

count: 0 //Изначальное состояние счетчика

};

9. Можно ли несколько раз использовать хук `useEffect` внутри одного компонента?

Можно

10. Можно ли не передавать второй аргумент в хук `useEffect`, что тогда произойдет?

Именно передача пустого массива вторым аргументом обеспечивает вызов функции только один раз после монтирования.

11. Что означает возвращение функции в теле эффекта?

Полученный JSX возвращaeтся внутри метода render

12. Будут ли перерисованы дочерние элементы компонента при вызове метода `forceUpdate`()?

Вызов `forceUpdate()` приведёт к выполнению метода `render()` в компоненте, пропуская `shouldComponentUpdate()`. Это вызовет обычные методы жизненного цикла для дочерних компонентов, включая `shouldComponentUpdate()` каждого дочернего компонента. React по-прежнему будет обновлять DOM только в случае изменения разметки.